Березовское муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

«Средняя общеобразовательная школа № 32»

ИГРА «СТОдум»

Исполнители:

Группа обучающихся 7а класса

Руководитель:

Щеблыкина Н.В., учитель

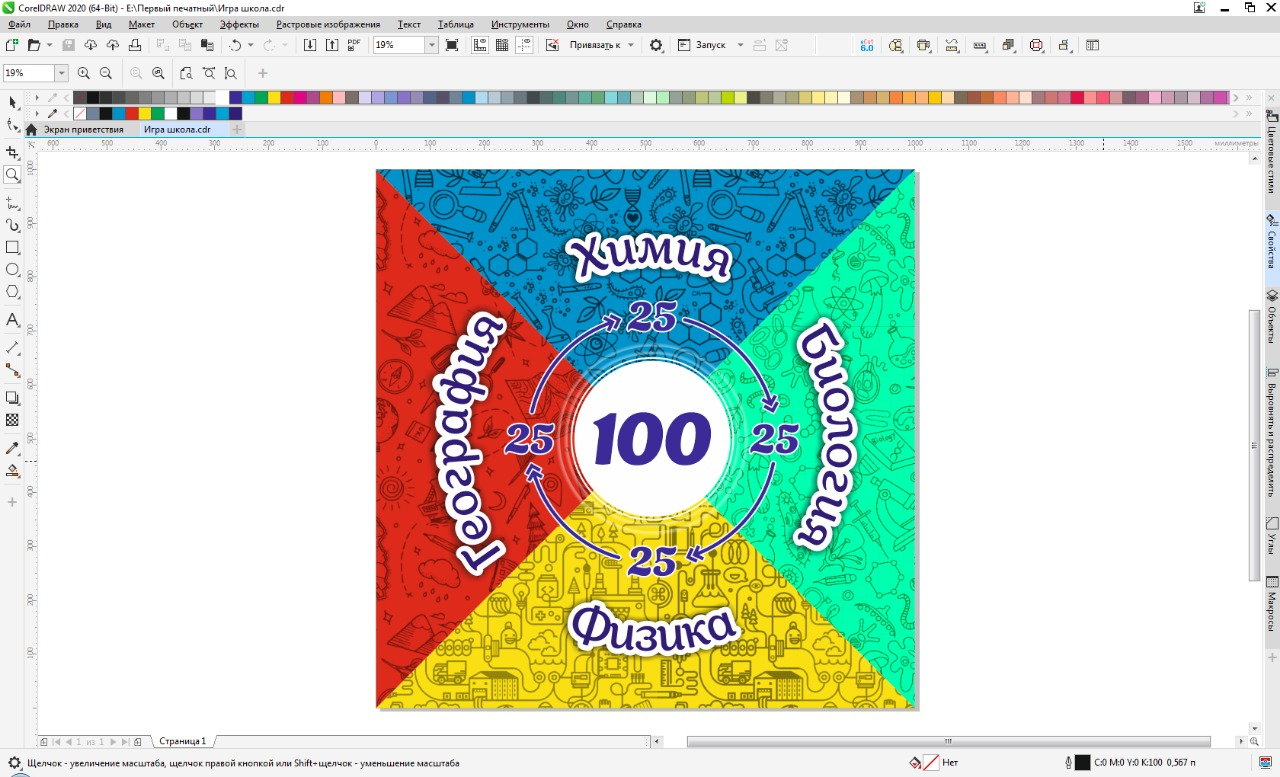
русского языка и литературы

г.Березовский, п.Монетный,2021 год

**Цель :**

повысить знания о вкладе Российских ученых в развитие мировой науки и культуры;

развитие уважения к отечественной истории, любви к родине.



* В игре игровое поле 1м х 1м.
* Разделено на 4 сектора ( физика, биология, география, химия).
* Каждый сектор стоимостью 25 баллов.
* К каждому сектору 5 карточек –вопросов и 5 карточек – ответов- портреты великих деятелей России.
* Более подробно с ходом игры можно познакомиться в правилах.
* Побеждает команда или участник, набравший большее количество баллов

Игра «СТО дум» рассчитана на игроков 6-11 классов и предусматривает знакомство с великими русскими деятелями - учеными в разных областях науки: БИОЛОГИИ, ХИМИИ, ГЕОГРАФИИ, ФИЗИКИ. Игровое поле поделено на 4 сектора, на каждом секторе раскладываются карточки- портреты, чтобы участники могли их видеть, а карточки – вопросы раскладываются рядом, но участники вопросы видеть НЕ должны. Карточки- портеры пронумерованы и отмечены цветом того сектора, к которому относятся. Для ведущего продуманы ПОДСКАЗКИ по каждому сектору, в которых номера вопросов совпадают с номерами ПОРТРЕТОВ.

**Правила игры «СТО дум»:**

1. В игре могут принимать участие как 4 человека (согласно 4 секторам), так и 4 команды из 5 игроков (согласно количеству вопросов в каждом секторе). За ходом игры наблюдает ведущий, он же знакомит с правилами игры и зачитывает карточки-вопросы.
2. Игроки выбирают сектор (физика, химия, география, биология) и проводят жеребьевку.
3. В каждом секторе размещено 5 карточек с вопросами и 5 карточек с портретами выдающихся личностей- в дальнейшем будем их называть карточки- вопросы и карточки- портреты.
4. По очереди игроки выбирают один из вопросов в СВОЕМ секторе и отвечают на него, угадывая личность, которая и является ответом. Если игроки не ответили на выбранный ими вопрос, право ответа переходит команде по ходу часовой стрелки. Участник, ответивший на вопрос, получает 5 баллов в том случае, если правильно выбрал карточку с портретом выдающейся личности. Если игрок ответил на вопрос, но ошибся с выбором карточки- портрета, то получает только 3 балла.
5. Следующим ход продолжает участник, который ответил на вопрос, он вправе выбрать карточку –вопрос в СВОЕМ секторе и так же ответить на вопрос и выбрать карточку- портрет.
6. Баллы, полученные в ходе игры, суммируются. Максимально в каждом секторе можно заработать 25 баллов. Если у игрока в его секторе закончились вопросы, он не имеет права покидать игру. Для участников игра заканчивается тогда, когда ВСЕ карточки – вопросы будут разгаданы и найдены соответствующие карточки – портреты.
7. Победителем считается участник, который заработал большее количество баллов.
8. Максимальное количество баллов – 100.
9. Желаем удачи!

**Вопросы по биологии**



Вопросы по географии

**Участник сложных и масштабных экспедиций, побывал в четырех советских антарктических экспедициях и трансантарктических переходах от Мирного до Пионерской (1956), от Мирного до Южного полюса (1959 – 1960), от станции «Восток» через полюс относительной недоступности до станции «Молодежной» (1963 – 1964).**

**В Антарктике изучал проблемы динамики и морфологии ледникового покрова, а также подледный рельеф материка. За работы по капитальному картографическому своду – Атласу Антарктиды удостоен Государственной премии СССР. Возглавлял советскую геофизическую экспедицию АН в Восточную Африку (1967 – 1969).**

**Свои путешествия по Антарктиде и Восточной Африке живо и интересно описал в научно-популярных книгах.**

Вопросы по физике

Вопросы по химии

**Подсказки:**





